

**REGULAMIN**  
**gry mobilnej**  
**„Przerwany karnawał. Stan wojenny w Poznaniu”**

**§ 1 Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem gry miejskiej „Stan wojenny” z wykorzystaniem mobilnej aplikacji Action Track jest Oddział Instytutu Pamięci Narodowej w Poznaniu adres: 61-487 Poznań, ul. Rolna 45a zwany dalej „Organizatorem”.

**§ 2 Cele gry**

2. Celem gry jest promocja wiedzy na temat stanu wojennego, upamiętnienie Dnia Pamięci Ofiar Stanu Wojennego oraz zainteresowanie uczniów historią najnowszą, wykorzystując aktywną formę uczenia się poprzez połączenie nauki i zabawy.

**§ 3 Warunki uczestnictwa**

3. Udział w grze jest dobrowolny i bezpłatny.
4. Gra skierowana jest do uczniów szkół podstawowych – klas VII i VIII oraz ponadpodstawowych z terenu województwa wielkopolskiego
5. Gracze mogą brać udział w grze w zespołach liczących nie więcej niż 10 osób.
6. Jeden nauczyciel/opiekun może zgłosić tylko jeden zespół.
7. Każdy uczestnik może wziąć udział w grze tylko w jednej drużynie.
8. Każda drużyna może wziąć udział w grze tylko raz.
9. Zgłoszenia drużyny dokonuje nauczyciel poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego (zał. 1). Uzupełniony formularz wraz z Oświadczeniem RODO (zał. 2) należy przesłać na adres: [witold.sobocki@ipn.gov.pl](mailto:witold.sobocki@ipn.gov.pl). Oryginały przesłanych dokumentów nauczyciel drużyny dostarcza Organizatorowi do 9 grudnia 2021 r. (włącznie) do siedziby Oddziału Instytutu Pamięci Narodowej w Poznaniu adres: 61-487 Poznań, ul. Rolna 45a
10. Odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników ponoszą nauczyciele/opiekunowie, którzy zgłosili zespoły.
11. Nauczyciele/opiekunowie zgłaszając zespoły do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19 oraz przestrzegania zasad ruchu drogowego podczas odbywania się gry miejskiej.
12. Wymogiem wzięcia udziału w Konkursie jest posiadanie smartfonu/tabletu (przynajmniej jeden na drużynę) z:
  - 1) systemem iOS albo Android
  - 2) uruchomioną funkcją GPS
  - 3) zainstalowaną i uruchomioną aplikacją Action Track (dostępną w Sklepie Play i AppStore)
  - 4) mobilnym dostępem do internetu i włączoną usługą lokalizacji
  - 5) sprawnym aparatem fotograficznym
  - 6) Organizator zaleca Uczestnikom zabranie baterii przenośnej powerbank oraz zestawu słuchawkowego.

13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie trudności wynikające z nieprawidłowego działania/uszkodzenia smartfona.
14. Regulamin konkursu akceptuje nauczyciel / opiekun zgłaszający drużyny.

#### **§ 4 Przebieg gry**

15. Kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry zostanie udostępniony na profilu Facebook oraz na stronie internetowej organizatora.
16. Gra rozpoczyna się Przystankiem Historia IPN w Poznaniu (Dziedziniec Nowe Serce Jeżyc, ulica Dąbrowskiego 29 )
17. Kod QR będzie aktywny od 10 grudnia 2021 r. od godz. 8.00
18. Drużyny po uruchomieniu gry miejskiej logują się w aplikacji, podając nazwę drużyny oraz nazwę reprezentowanej szkoły, a także akceptują regulamin gry.
19. Uczestnicy gry zobowiązani są do poruszania się w przestrzeni miejskiej wyłącznie pieszo, przestrzegając zasad bezpieczeństwa.
20. Organizator nie ponosi żadnych kosztów związanych z dotarciem drużyn do miejsca startu oraz jakichkolwiek innych kosztów związanych z przebiegiem i udziałem w grze miejskiej zgłoszonych zespołów.
21. Organizator nie zapewnia opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
22. Szczegóły techniczne:
  - Po otwarciu aplikacji na stronie głównej wybieramy opcję „Zeskanuj kod dołączenia”.
  - Po zeskanowaniu kodu QR naciskamy „Pobierz”, a następnie „Zaczynij teraz”.
  - Na ekranie pojawi się komunikat, by podać nazwę użytkownika. Uczestnicy zobowiązani są do podania w nazwie użytkownika – w aplikacji pytanie „Kim jesteś?” – nazwy drużyny i szkoły, identycznej do przesłanej w formularzu zgłoszenia). Następnie naciskamy „OK”.
  - Po zaznaczeniu każdej odpowiedzi zawsze naciskamy „Prześlij”, a następnie „Kontynuuj”.

#### **§ 5 Wygrana i nagrody**

23. 15 drużyn które zdobędą najwięcej punktów otrzymają dla swojej szkoły wydrukowaną wystawę elementarną „Stan Wojenny 1981 – 1983” W przypadku tej samej liczby punktów, nagrodę otrzyma zespół, który ukończył grę w najkrótszym czasie.
24. O poprawności udzielonych odpowiedzi na pytania i prawidłowości wykonania zadań z wykorzystaniem smartfona/tabletu decyduje Organizator po ich przeanalizowaniu.
25. O wynikach nauczyciel/opiekun drużyny zostanie poinformowany drogą mailową. Organizator prześle wiadomość na adres zamieszczony w formularzu zgłoszenia szkoły.
26. Wydrukowane egzemplarze wystawy zwycięskich drużyn zostaną przesłane na adres szkoły.
27. Zwycięzcy nie przysługuje prawo wymiany nagrody na gotówkę ani nagrodę innego rodzaju.
28. Zwycięzca może zrzec się nagrody, ale w zamian nie przysługuje mu ekwiwalent pieniężny ani jakakolwiek inna nagroda.

## **§ 6 Zakres odpowiedzialności Organizatora**

29. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych Uczestników gry, w tym za brak możliwości przekazania nagród, z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, w szczególności, jeśli ten nie podał prawdziwych danych lub dane są niepełne.
30. Organizator oświadcza, że nie prowadzi kontroli, ani monitoringu treści umieszczanych przez Uczestników w zakresie rzetelności i prawdziwości, z zastrzeżeniem działań związanych z usunięciem naruszeń Regulaminu lub przepisów powszechnie obowiązujących.
29. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w grze Uczestników, którzy:
- a. zamieszczają treści niezgodne z obowiązującym prawem, w szczególności obraźliwe zarówno w warstwie tekstowej, jak i graficznej;
  - b. ingerują w mechanizm działania gry.
30. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łącz teleinformatycznych, serwerów, interfejsów, przeglądarek, aplikacji Action Track oraz platformy Facebook.
31. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za czasowe lub stałe zablokowanie strony lub aplikacji ze strony Facebook'a.

## **§ 7 Ochrona danych osobowych**

32. Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych stanowi załącznik nr 3 do Regulaminu.

## **§ 8 Postanowienia końcowe**

33. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji, na każdym etapie trwania Konkursu, uczestników postępujących w sposób niezgodny z niniejszym Regulaminem.
34. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie Oddziału IPN w Poznaniu oraz na portalu społecznościowym Facebook.
35. Gra miejska nie jest w żaden sposób sponsorowana, popierana ani przeprowadzana przez serwis Facebook, ani z nim związany. Facebook jest znakiem towarowym zastrzeżonym przez Facebook, Inc.

**FORMULARZ ZGŁOSZENIA SZKOŁY**

Do udziału w grze miejskiej *Przerwany karnawał. Stan wojenny w Poznaniu*

Nazwa drużyny
Nazwa i adres szkoły
Liczba uczestników
Imię, nazwisko i kontakt (telefon, e-mail) do nauczyciela-opiekuna drużyny

.....  
(podpis nauczyciela/  
opiekuna drużyny)

.....  
(podpis Dyrektora Szkoły)

**Oświadczenie opiekuna merytorycznego (nauczyciel)**

Imię i nazwisko opiekuna /nauczyciela

.....

Nazwa szkoły

.....

Oświadczam, że zapoznałem/-łam się z treścią Regulaminu gry mobilnej „Stan wojenny” organizowanej przez Instytut Pamięci Narodowej – Komisję Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowej Polskiemu Oddział w Poznaniu i w pełni akceptuję jego treść.

.....

(miejsowość, data) (czytelny podpis nauczyciela/opiekuna prowadzącego)

### **Obowiązek informacyjny**

Pani / Pana dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji gry mobilnej „Przerwany karnawał. Stan wojenny w Poznaniu”

Podstawą prawną przetwarzania danych jest art. 6 ust. 1 lit. b (przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy – regulamin konkursu) oraz lit. e (przetwarzanie jest niezbędne do wykonania zadania realizowanego w interesie publicznym – art. 53 pkt. 4 i 5 ustawy o IPN-KŚZpNP) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE - dalej RODO.

Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Prezes Instytutu Pamięci Narodowej – Komisji Ścigania Zbrodni przeciwko Narodowi Polskiemu, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa. Administrator danych osobowych zapewni odpowiednie technologiczne, fizyczne, administracyjne i proceduralne środki ochrony danych, w celu ochrony i zapewnienia poufności, poprawności i dostępności przetwarzanych danych osobowych, jak również ochrony przed nieuprawnionym wykorzystaniem lub nieuprawnionym dostępem do danych osobowych oraz ochrony przed naruszeniem bezpieczeństwa danych osobowych.

Dane kontaktowe inspektora ochrony danych w IPN-KŚZpNP:

inspektorochronydanych@ipn.gov.pl, adres do korespondencji: ul. Janusza Kurtyki 1, 02-676 Warszawa, z dopiskiem: Inspektor Ochrony Danych.

Odbiorcami danych osobowych mogą być upoważnione przez Administratora danych podmioty oraz podmioty uprawnione, które mają prawo do wglądu na mocy odrębnych przepisów prawa.

Pani / Pana dane osobowe będą przetwarzane przez czas niezbędny do przeprowadzenia konkursu.

Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo przenoszenia danych.

Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.